



I.C DI CAPPELLA MAGGIORE

SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

"T. VECELLIO DI COLLE UMBERTO"

Scuola circondata da ampi spazi



Aule dotate di Digital Board



Palestra ampia ed attrezzata per diverse discipline sportive



AULA PER LE STEM



AULA DI MUSICA



AULA DI ARTE



Spazi esterni coperti per le attività all'aperto



**CLIMA
FAMILIARE
e
ATTENTO
ALLA
PERSONA**



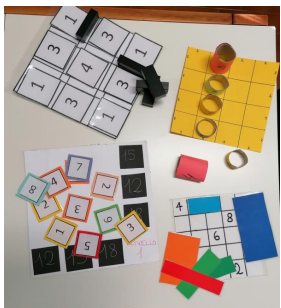
CURA

NELLA PREPARAZIONE INDIVIDUALE
E NELLA CRESCITA DELL'ALUNNO





- **FORMARE CITTADINI ATTIVI** IN CONTESTI MULTICULTURALI
- **FORMARE PERSONE** CAPACI DI INSERIRSI NEL PROPRIO CONTESTO SOCIALE, CULTURALE, LAVORATIVO, POLITICO,...



COME?



VALORIZZANDO I TALENTI DI CIASCUNO



ACCENDENDO IN OGNUNO LA SCINTILLA DELL'INTERESSE E LA CURIOSITÀ



FAVORENDO APPRENDIMENTI SIGNIFICATIVI PER IL SUCCESSO FORMATIVO DI TUTTI



PROMUOVENDO I VALORI UNIVERSALI (SOLIDARIETÀ, ACCOGLIENZA, RISPETTO, RESPONSABILITÀ, GRATITUDINE...)



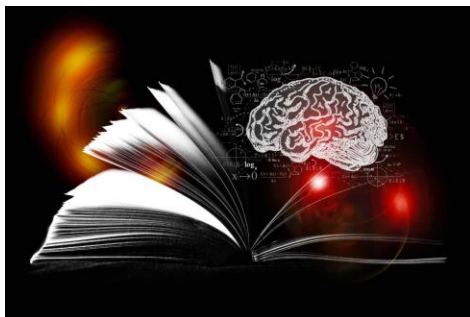
ORGANIZZAZIONE SCOLASTICA



30 ORE
SETTIMANALI

DALLE 8
ALLE 13

DAL LUNEDÌ
AL SABATO



LE DISCIPLINE



| disciplina | Ore settimanali |
|----------------------|--|
| Lettere | 6 ore Italiano + 2 ore Storia e 2 di Geografia |
| Matematica e Scienze | 4 ore Matematica + 2 ore di Scienze |
| Inglese | 3 ore |
| Francese | 2 ore |
| Tecnologia | 2 ore |
| Arte e immagine | 2 ore |
| Musica | 2 ore |
| Motoria | 2 ore |
| Religione o AA | 1 ora |

RELIGIONE CATTOLICA o ATTIVITÀ ALTERNATIVA

1 ORA A SETTIMANA



- Attività di studio e/o di ricerca individuale con assistenza di personale docente (STUDIO ASSISTITO)

oppure

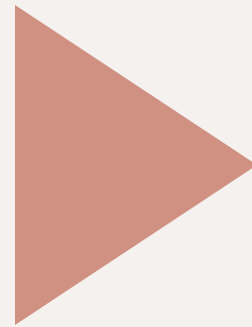
- Attività didattiche e formative

LA SCELTA :

- VIENE FATTA AL MOMENTO DELL'ISCRIZIONE
- HA VALORE PER L'INTERO ANNO
- DIRITTO DI MODIFICARE LA SCELTA PER L'ANNO SUCCESSIVO ENTRO IL TERMINE DELLE ISCRIZIONI, ESCLUSIVAMENTE SU INIZIATIVA DEGLI INTERESSATI

ATTIVITÀ ALTERNATIVA

La scelta di attività alternative riguarda esclusivamente coloro che hanno scelto di NON avvalersi della religione cattolica.



E' operata attraverso una funzionalità del sistema "Iscrizioni on line" accessibile ai genitori dal 31 maggio al 30 giugno con le medesime credenziali di accesso

ATTIVITÀ DI POTENZIAMENTO IN ORARIO EXTRA SCOLASTICO

Corsi di **potenziamento della lingua inglese** in orario pomeridiano per le classi seconde e terze

Laboratori pomeridiani di musica, in collaborazione con la Scuola di Musica, come avviamento alla pratica musicale: strumentale e vocale

Gruppo sportivo scolastico
attività scolastiche in preparazione dei giochi sportivi studenteschi

USCITE DIDATTICHE



CITTA' D'ARTE



USCITE
NATURALISTICHE



USCITE SUL
TERRITORIO



**Uscita Naturalistica
Isola della Cona
Monfalcone**

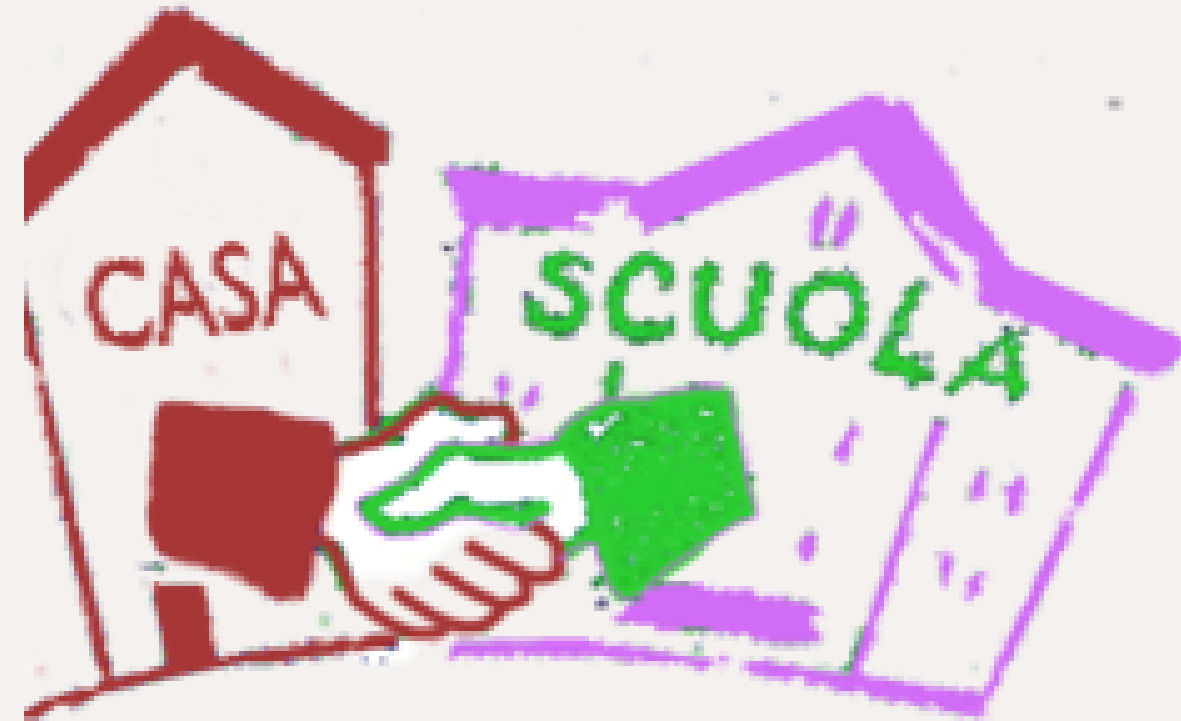


**Uscita sul territorio
comunale**



RAPPORTI CON I DOCENTI

- OGNI SETTIMANA DA NOVEMBRE A MAGGIO, SU PRENOTAZIONE, IN ORARIO MATTUTINO
- DUE COLLOQUI GENERALI IN ORARIO POMERIDIANO (A DICEMBRE E AD APRILE)
- SU RICHIESTA PER SITUAZIONI PARTICOLARI



USO DEL CELLULARE A SCUOLA

- **È VIETATO** DURANTE TUTTO L'ORARIO SCOLASTICO ED IN TUTTO L'EDIFICIO (SPAZI INTERNI ED ESTERNI DELLA SCUOLA)
- IN CASO DI BISOGNO I GENITORI CONTATTANO LA SCUOLA E I DOCENTI CONTATTANO I GENITORI
- PUÒ ESSERE PORTATO A SCUOLA, SOLO COMPILANDO UNA SPECIFICO MODULO, **MA DEVE ESSERE TENUTO SPENTO**



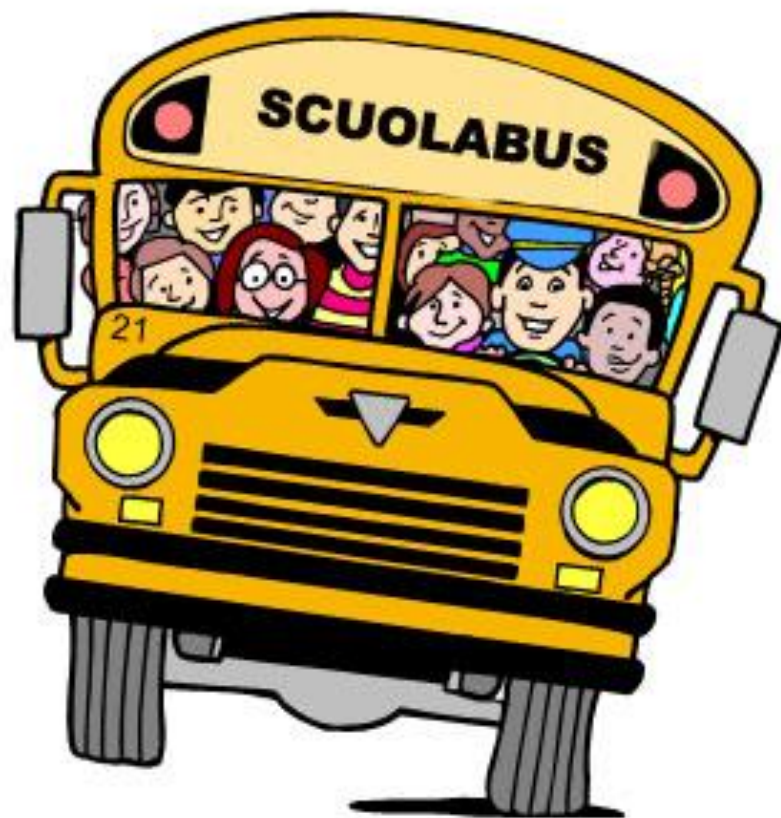
SOMMINISTRAZIONE DI FARMACI



IL PERSONALE SCOLASTICO *NON PUÒ* SOMMINISTRARE FARMACI



ECCEZIONE: *FARMACO SALVAVITA*, ma bisogna attivare una procedura particolare previa documentazione medica



TRASPORTO

- SERVIZIO GESTITO DAL COMUNE
- COSTO A CARICO DELLE FAMIGLIE

Aula 3.0, Flessibile e Connessa

- **"Aula 3.0"**, è uno spazio flessibile, polifunzionale, modulare e facilmente configurabile in base all'attività svolta, e in grado di soddisfare contesti sempre diversi.
- **Lavagne interattive, connessione ad internet con cloud dedicati, armadio da trasporto per notebook e tablet**, fanno dell'aula un luogo dove gli studenti possono disporre di vari strumenti per rendere le lezioni più innovative.



AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI FISICI E VIRTUALI

- Ambienti in cui la **partecipazione dell'allievo è attiva**, è immerso in azioni che **lo coinvolgono** sia cognitivamente che **emotivamente**, ed anche **sul piano relazionale e fisico**



LA BIBLIOTECA DIFFUSA

Promozione alla lettura

- Attraverso la Biblioteca di plesso

"staffetta di lettura" tra classi parallele

- Attraverso la Biblioteca di classe

Lettura ad alta voce da parte dell'insegnante

Lettura silenziosa individuale

Il libro digitale su tablet

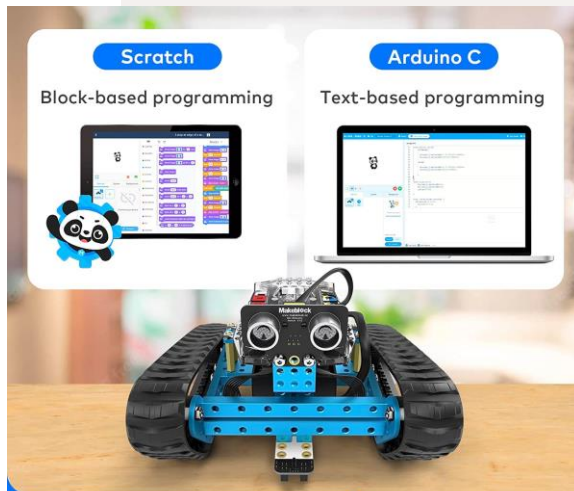
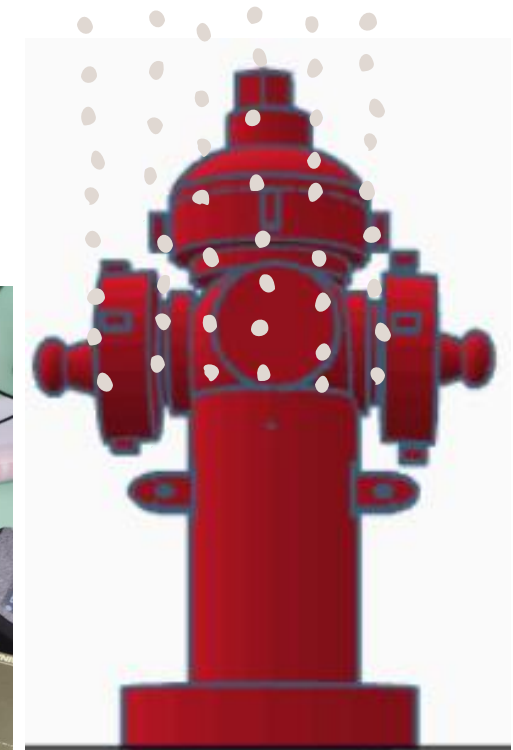
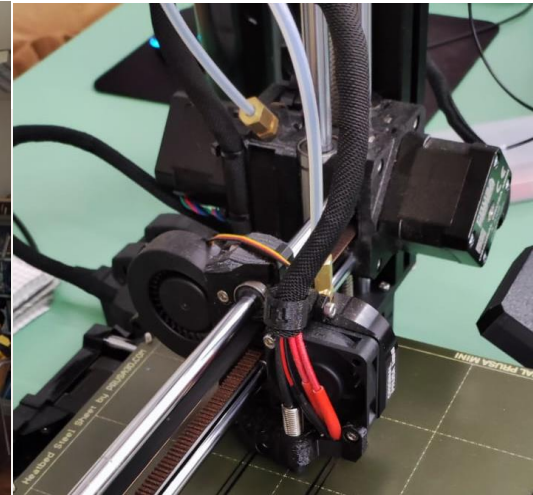
- Attraverso la Biblioteca comunale

Book talk

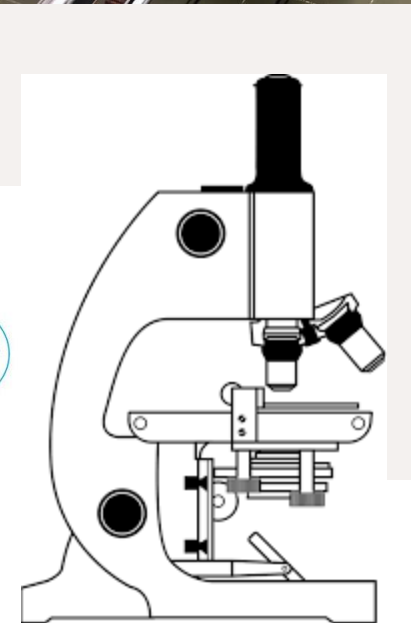


LABORATORIO STEM: imparare facendo

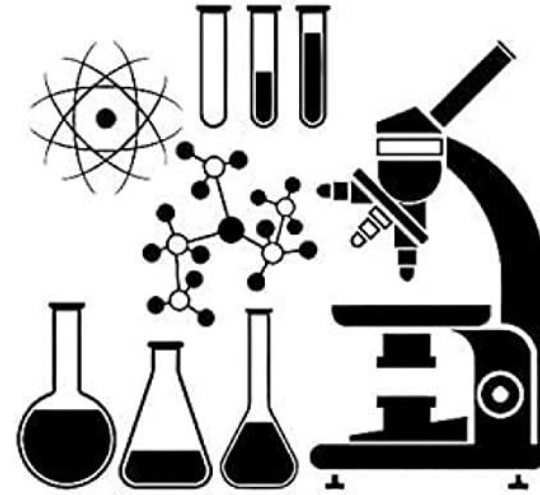
- Stampa 3D
- Taglio laser
- Elettronica
- Coding e robotica



Learn Coding from Beginner to Expert

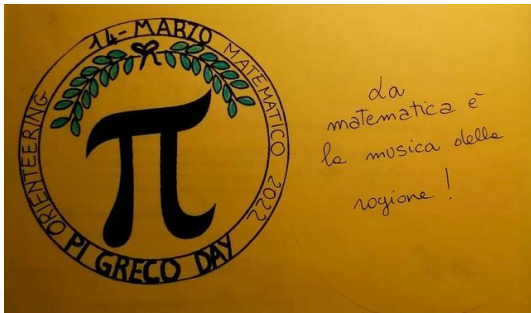


LABORATORIO SCIENZE



PROGETTI MATEMATICA

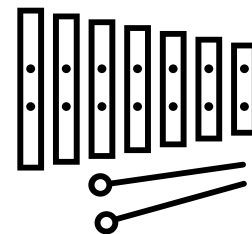
- **-Geometriko** per le classi seconde, è un gioco che aiuta a imparare divertendosi le proprietà dei quadrilateri.
- **-Il Pi greco day** al fine di festeggiare non solo Pi greco, ma tutte le più importanti scoperte matematiche e i grandi matematici della storia anche con attività interdisciplinari.



- **I giochi matematici d'autunno** vengono svolti da tutte le classi in collaborazione con l'università Bocconi di Milano e aiutano i ragazzi a sperimentare un aspetto curioso e inusuale della matematica e a mettersi in gioco sfruttando il proprio intuito e i propri ragionamenti.

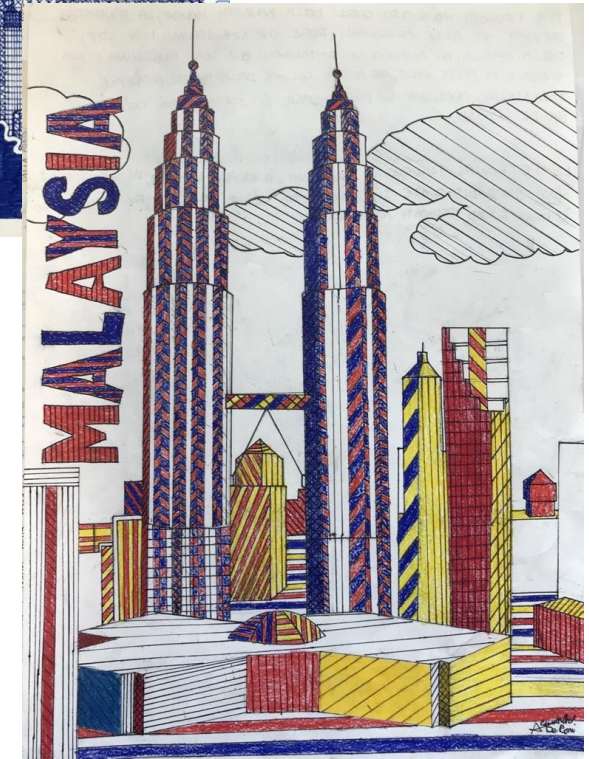
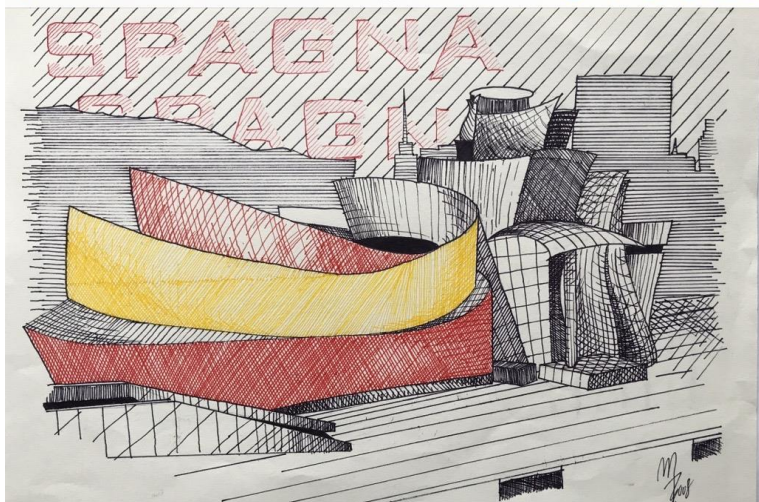


LABORATORIO MUSICALE





LABORATORIO ARTE



LABORATORIO ARTE



AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI VIRTUALI

- **Ambienti virtuali di apprendimento** innovativo attraverso **l'uso di piattaforme on line** arricchendo il contenuto della didattica di risorse digitali. Attraverso un ruolo attivo e collaborativo dello studente , **favorendo la creatività, e l' utilizzo di molteplici metodologie didattiche innovative.**



 Microsoft 365





LABORATORIO INFORMATICA

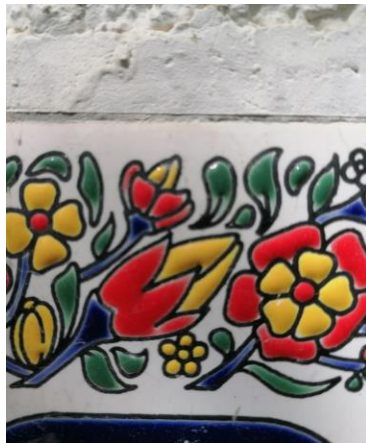
- **Ambienti virtuali:**
- Utilizzo della **piattaforma office 365** e dei suoi applicativi per le attività didattiche
- Utilizzo di applicativi per la creazione di prodotti digitali multimediali: **Thinglink, Sweet home 3D, Canva, ScreencastOMatic, Wix, Google sites, Altervista**

PROGETTO ACCOGLIENZA CLASSI PRIME

- PER MIGLIORARE LA **CONOSCENZA DI SÉ**
- PER **CONOSCERE GLI ALTRI** COMPAGNI E I NUOVI INSEGNANTI
- PER METTERE LE BASI PER LA **COSTRUZIONE DEL GRUPPO CLASSE**



«Un gruppo di persone che condivide un obiettivo comune può raggiungere l'impossibile»



CACCIA AL PARTICOLARE

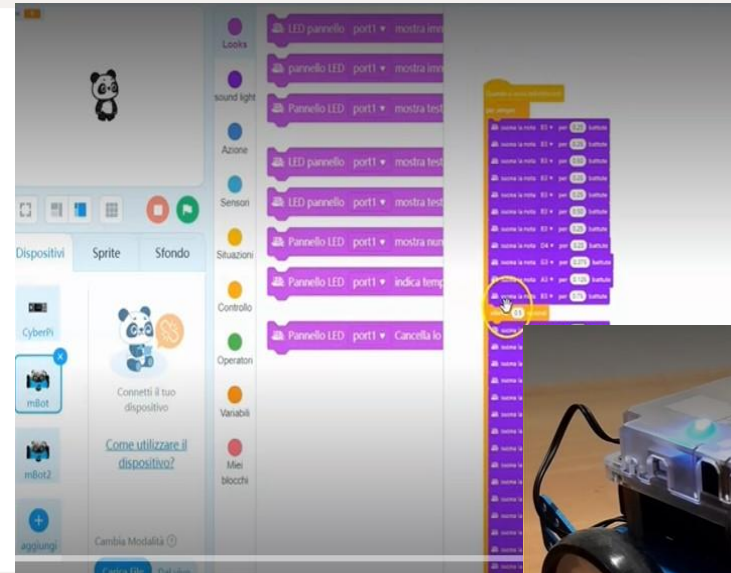
- Gli alunni hanno fatto una passeggiata per Colle Umberto alla ricerca di alcuni particolari naturali o di origine artificiale, precedentemente fotografati

CONTINUITÀ SCUOLA PRIMARIA-SCUOLA SEC. DI I GRADO

Nelle giornate del 19 e 20 dicembre 2022 sono state organizzate attività laboratoriali di accoglienza da parte dei docenti e degli studenti della scuola secondaria agli alunni delle classi quinte della primaria di Colle Umberto

Laboratorio di ROBOTICA CON MBLOCK

In cui attraverso la programmazione informatica vengono messe in campo le competenze in ambito logico/ matematico, musicale e tecnologico.

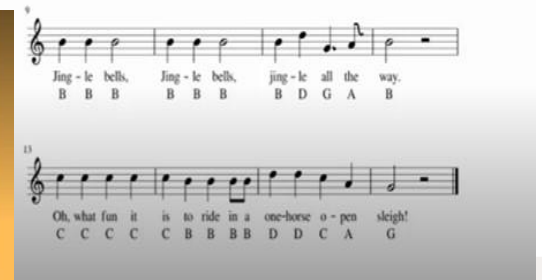
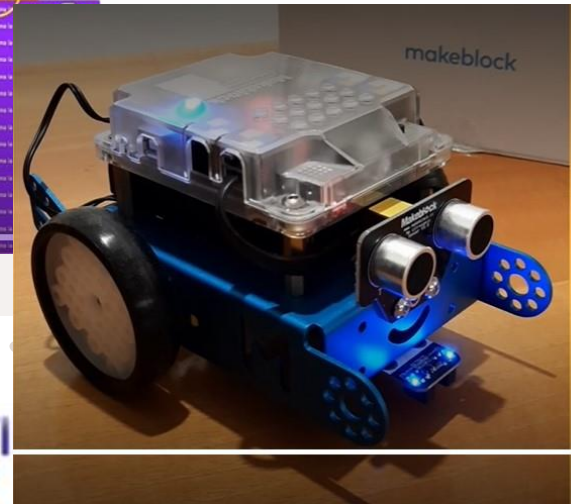
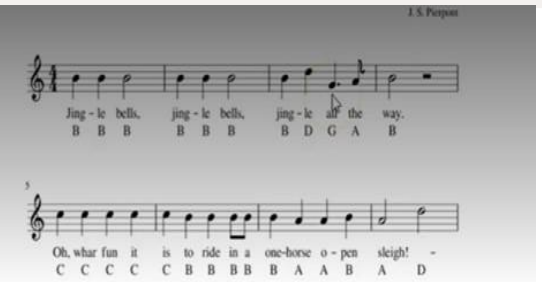


$$4 / 4 = 1$$

$$1 * (1/4) = 0.25$$

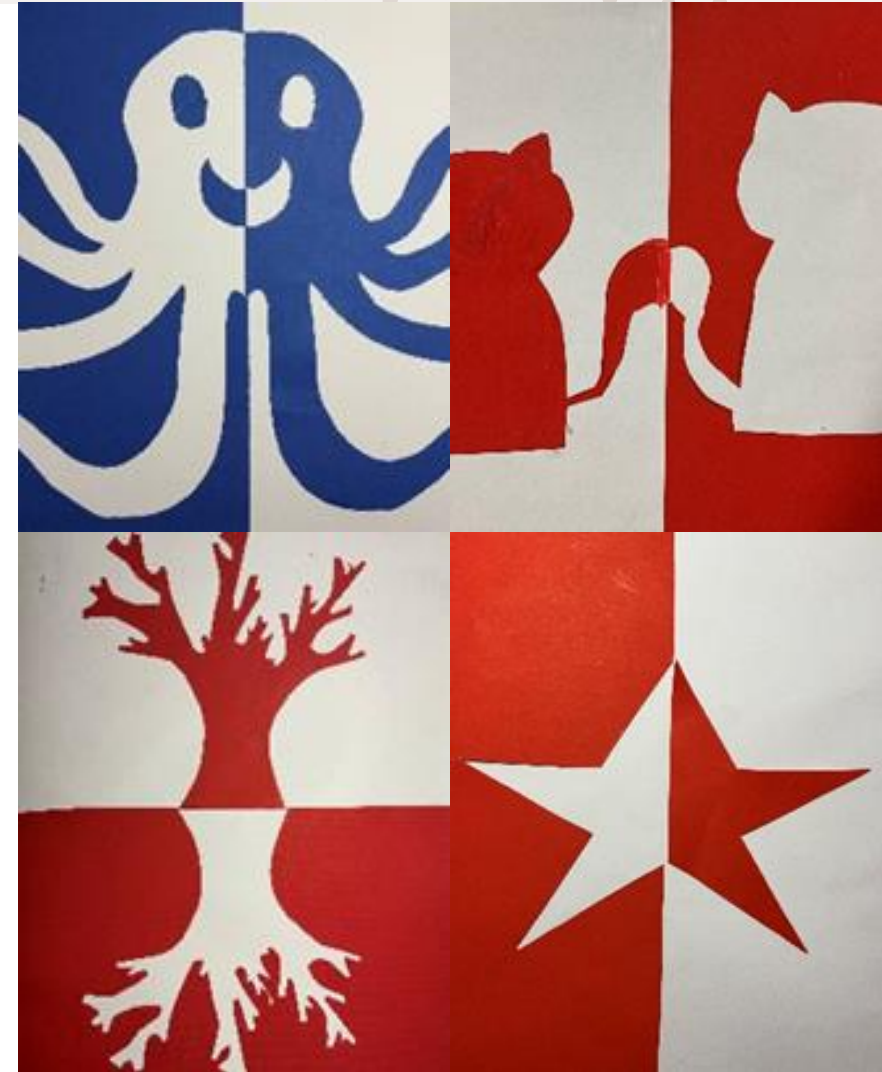
$$1 * (2/4) = 0.50$$

$$1 * (3/8) = 0.375$$



CONTINUITÀ SCUOLA PRIMARIA- SCUOLA SEC. DI I GRADO

ARTE E IMMAGINEla linea che divide a metà la figura si chiama *asse di simmetria*, usando questa linea si può continuare a giocare ottenendo non solo lo specchiamento della forma, ma anche scambi simmetrici di colore che arricchiscono le immagini facendole vedere per metà in positivo e per metà in negativo.....



CONTINUITÀ SCUOLA PRIMARIA-SCUOLA SEC. DI I GRADO

LETTURA ESPRESSIVA E GIOCHI LINGUISTICI:
divisi in piccoli gruppi, i ragazzi della secondaria propongono alle classi quinte **la lettura espressiva di una favola** e successivamente un **cruciverba legato alla comprensione** della stessa.

Seguono domande libere che gli alunni della Primaria pongono ai ragazzi della Secondaria sull'organizzazione e l'impostazione della scuola media.

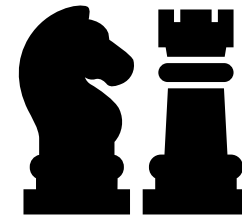


CONTINUITÀ SCUOLA PRIMARIA-SCUOLA SEC. DI I GRADO

Laboratorio sui GIOCHI DA TAVOLO

I ragazzi della primaria sono stati suddivisi in piccoli gruppi, i ragazzi della secondaria hanno spiegato i giochi logici costruiti artigianalmente ed hanno lanciato delle sfide di gioco.

PLAY



CONTINUITÀ SCUOLA PRIMARIA-SCUOLA SEC. DI I GRADO

Laboratorio di canto natalizio in lingua francese ("Il est né le divin enfant") ed esercitazione sul lessico del Natale



STRETTA COLLABORAZIONE CON IL TERRITORIO

- Amministrazione comunale
- Associazioni
- Ulss
- Reti di scuole
- Aziende
- Cooperative
- ...



PROGETTI IN COLLABORAZIONE CON COOPERATIVA ITACA, FINANZIATI DALL'AMMINISTRAZIONE COMUNALE

- PROGETTI SPECIFICI PER OGNI CLASSE
- CLASSI PRIME: percorso dedicato alle relazioni di classe
- CLASSI SECONDE: percorso per l'autostima, riflessioni sulle proprie potenzialità, criticità e aspettative per il futuro
- CLASSI TERZE: laboratorio per esplorare le dimensioni affettive, emotive e relazionali, accettare il proprio sé e la propria sessualità
- PER TUTTI: il Consiglio Comunale dei Ragazzi (CCR), per favorire la crescita socio-culturale dei giovani e contribuire alla formazione civica dei ragazzi



PROGETTI IN COLLABORAZIONE CON L'AMMINISTRAZIONE COMUNALE

"ILLUMINA IL NATALE" a.s 2022/23

- **IL MERCATINO DI NATALE**
- **VENGONO ESPOSTI I LAVORI REALIZZATI DAGLI ALUNNI**
- **GLI STAND SONO GESTITI DAL CCR E DA ALUNNI VOLONTARI**



PROGETTI IN COLLABORAZIONE CON L'AMMINISTRAZIONE COMUNALE

"ILLUMINA IL NATALE" a.s 2022/23

- **IL RACCONTO DEL NATALE**
- **"Il est né le divin enfant"** con accompagnamento al piano
- **Fiabe e leggende** di Natale
- **Le tradizioni di Natale in Europa**
- **Jingle bells** metallofoni, flauti e piano
- **Il racconto**  **"Natale al fronte"**
- **Les Anges dans nos campagnes**



COLLABORAZIONE CON GLI ALPINI DI COLLE UMBERTO

- 4 NOVEMBRE: **feste dell'Unità Nazionale e delle Forze dell'Ordine**
- **Ultima transumanza**, attraverso i cortili della scuola a Colle Umberto una nuova casa per i muli del reparto Salmerie della sezione Ana
- Alunni e docenti in **visita al 7mo Reggimento alpini di Belluno**



PROGETTO TEATRALE PER LA COMMEMORAZIONE DELLA GIORNATA DELLA MEMORIA IN COLLABORAZIONE CON L'ASSOCIAZIONE COLL&MUSICA



IL TEMA VARIA OGNI ANNO, DETERMINATO DALLA SCELTA DI UNA FIGURA RAPPRESENTATIVA LEGATA ALLA SHOА, GLI ALUNNI SONO GUIDATI ALLA RECITAZIONE DA REGISTI PROFESSIONISTI

Scuola Secondaria di 1° Grado "Tiziano Vecellio" Colle Umberto

COLLE&MUSICA

Comune di Colle Umberto

SPINOTTO, BOZ, PIERO, VENEZIA

COMITATO VITTORIO VENETO EBRAICA

Città di Vittorio Veneto

Giornata della Memoria

L'affare Vivaldi

Rappresentazione teatrale a cura di
Insegnanti e allievi delle classi terze della Scuola Secondaria di 1° Grado di Colle Umberto
Allievi e insegnanti dell'Associazione Culturale Coll&Musica di Colle Umberto
Regia di MARGHERITA PICCIN e SIMONE CARNIELLI

Sabato 26 gennaio 2019
alle ore 20.45
Aula Magna Scuola Media "Tiziano Vecellio"
Via Garibaldi 8 COLLE UMBERTO
Ingresso libero
Per i ragazzi della scuola di Colle Umberto la rappresentazione si terrà alle ore 11.00.

Alberto Gentili

Domenica 27 gennaio 2019
alle ore 16.00
Aula Magna del Seminario Vescovile
Largo del Seminario 2 VITTORIO VENETO
Ingresso libero

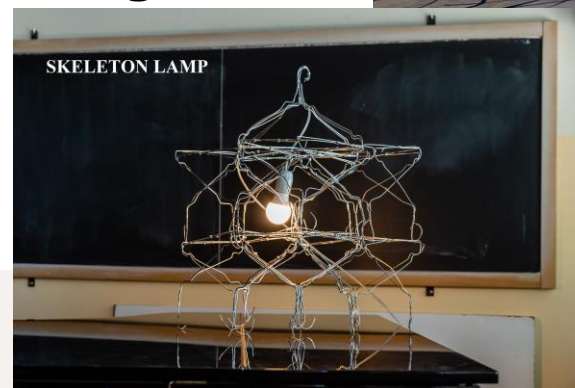
Antonio Vivaldi

Per informazioni:
COMUNE DI COLLE UMBERTO Ufficio Cultura tel. 0438 39775
IAT VITTORIO VENETO tel. 0438 57243

PROGETTI IN COLLABORAZIONE CON LA SAVNO

"CHE BELL'IDEA" a.s 2022/23

Attraverso il **RE-THINKING** si mette in moto un **ESEMPIO DI ECONOMIA CIRCOLARE**, con **AZIONI DI RECUPERO DI RIUTILIZZO E TRASFORMAZIONE** tutto collegato alla capacità di **RI-CREARE** degli studenti.

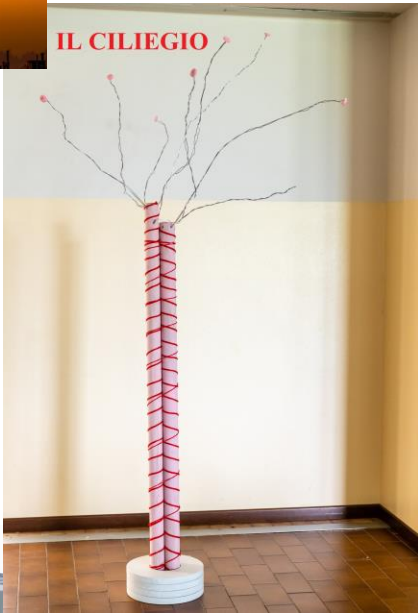


SMART PROJECTOR

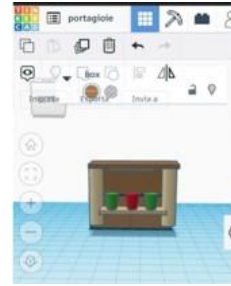
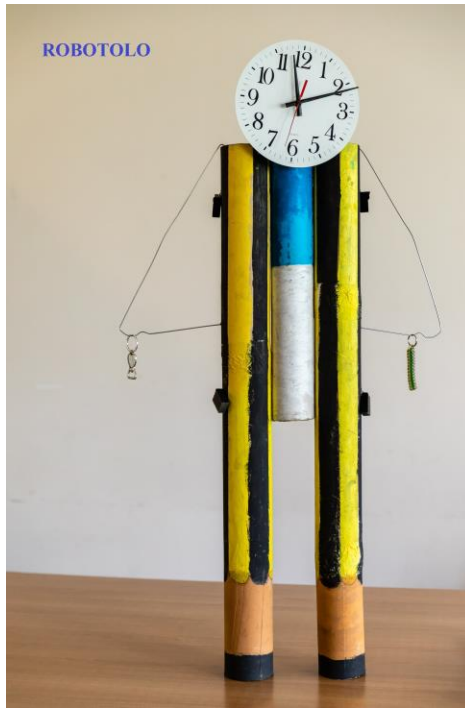


smart projector english

IL CILIEGIO



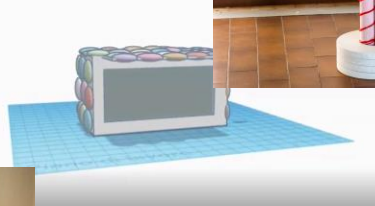
ROBOTOLO



TAVOLFIGRE



PORTAGIOIE



TAMBURTO



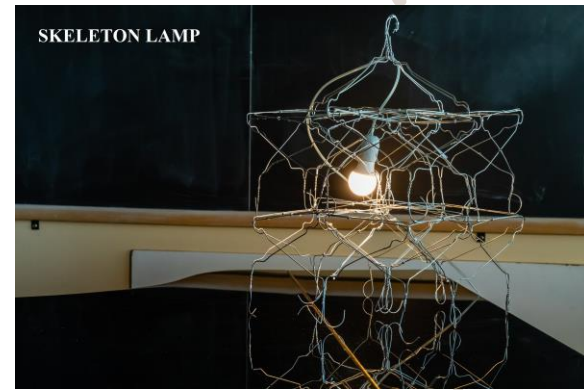
FLORIANA



ANDOLA

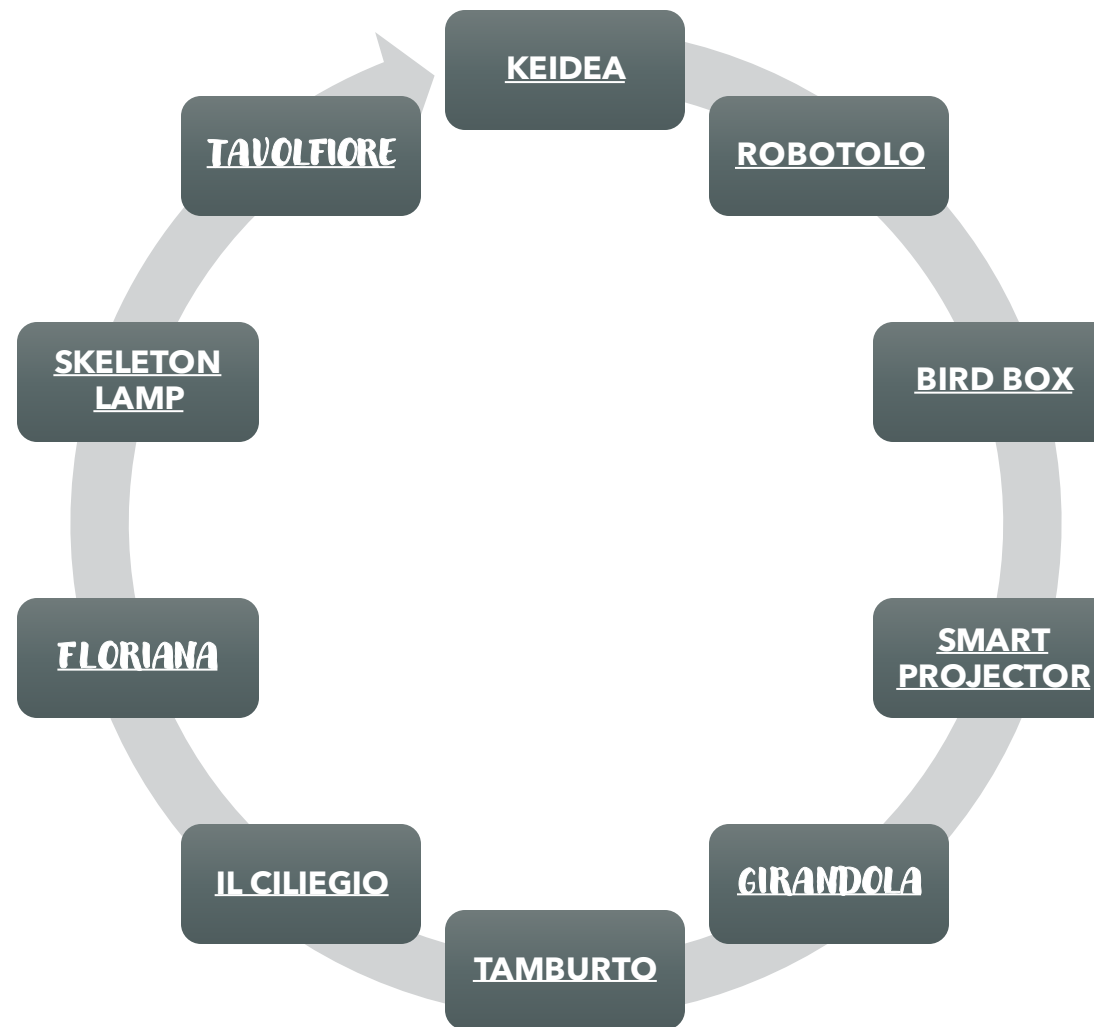


SKELETON LAMP



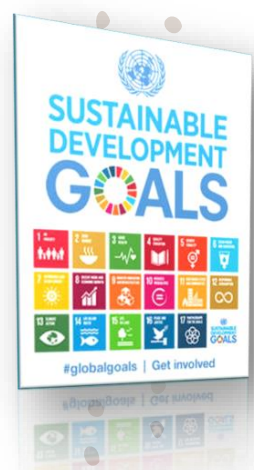


**PROGETTI
SAVNO A.S.
2021/22**



I NOSTRI PROGETTI

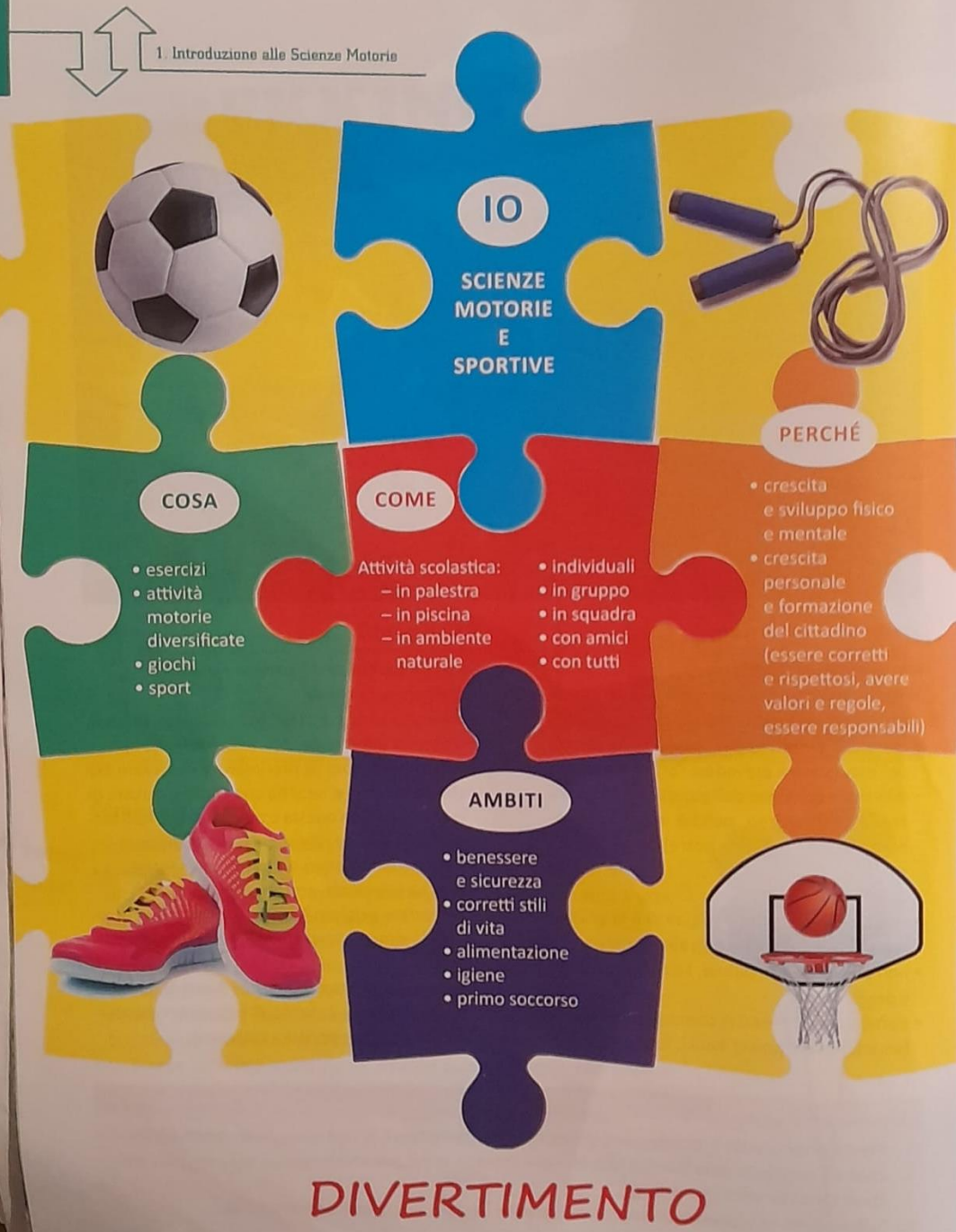
GIOVANI AMBASCIATORI PER LA SOSTENIBILITÀ



OBIETTIVI:

- Coinvolgimento e partecipazione attiva, alle tematiche ambientali attraverso un apprendimento dinamico e sinergico
- Favorire le capacità di instaurare relazioni positive improntate all'apertura verso la più larga comunità umana e civile in una prospettiva includente la dimensione locale, nazionale, europea e mondiale.
- Assunzione del senso di responsabilità nei confronti della tutela e valorizzazione del territorio
- Miglioramento capacità espositive in italiano e in inglese
- Apertura nei confronti di una realtà internazionale





I NOSTRI PROGETTI SPORTIVI

L'Attività Motoria nella scuola di Colle Umberto ha un valore prima di tutto inclusivo - educativo dando la possibilità a tutti gli alunni di sperimentare le varie attività sportive in base alle proprie caratteristiche motorie secondo i principi etici del Fair Play (gioco leale).

Avendo una palestra molto ampia le attività motorie possono essere organizzate in spazi adeguati. Tra le varie attività ricordiamo la tradizionale **Corsa Campestre**, le tanto attese **Giornate dello Sport** per i tornei scolastici, **l'Orienteering** fiore d'occhiello della nostra scuola inserita in un territorio collinare ed il "**Talent show sport**" dove gli alunni hanno la possibilità di attivare i loro talenti per quanto riguarda l'attività espressivo-corporea.



Delegazione Veneta alla fase Nazionale a Folgaria maggio 2022



GIOCHI SPORTIVI E STUDENTESCHI



GIORNATA DELLO SPORT



CAMPESTRE E CACCIA AL TEMPO



SCUOLA SENZA ZAINO

SENZA IL **PESO** DELLA SCUOLA

I 3 VALORI FONDAMENTALI



Ospitalità

Differenziare e personalizzare l'attività didattica permette di "ospitare" la varietà delle intelligenze e degli stili cognitivi degli allievi, per una scuola per tutti.



Responsabilità

Essere responsabili per diventare grandi, sentire la voglia di esplorare la realtà, di farsi artefici del proprio destino, di intervenire sulle situazioni esterne alla scuola e sulle questioni reali da protagonisti.



Comunità

L'apprendimento è un fenomeno sociale e avviene dentro relazioni significative. La scuola diventa un sistema di relazioni, una comunità educante, nel continuo scambio di conoscenze tra docenti e allievi. L'apprendimento non appartiene più ai singoli, ma è patrimonio di tutti.

...per rendere la scuola una comunità accogliente, uno spazio ospitale, un luogo della responsabilità collettiva...





APPROCCIO GLOBALE AL CURRICOLO

- ORGANIZZAZIONE AMBIENTE FORMATIVO: l'allestimento del setting educativo è fondamentale sia per il modello pedagogico-educativo che per il modello relazionale alla base dei rapporti tra gli attori scolastici
- È LA QUALITÀ DELL'ESPERIENZA SCOLASTICA NEL SUO COMPLESSO AD ESSERE FORMATIVA
- L'Approccio Globale al Curricolo tiene conto che qualsiasi esperienza di apprendimento è **situata** in un ambiente, il quale instaura una relazione reciproca, coinvolgente, trasformante, con il soggetto che ne è parte



"un apprendimento significativo e profondo parte dall'esperienza e ad essa ritorna!"

RETI DI SCUOLE



RETE SCUOLE
UNESCO



RETE SCUOLE
SENZA ZAINO



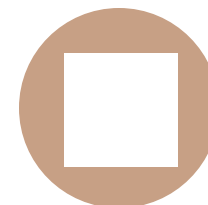
RETE SPAZIO-
ASCOLTO



RETE
ORIENTAMENTO



RETE ZEROSEI



RETE MINERVA



DOPOSCUOLA



ORGANIZZATO
DAL COMUNE

5 POMERIGGI
ALLA
SETTIMANA

DALLE 13.00
ALLE 18.00

POSSIBILITÀ DI
USUFRIRE
DELLA MENSA

ISCRIZIONI A.S. 23/24

DALLE ORE 8:00 DEL 9 GENNAIO 2023

ALLE ORE 20:00 DEL 30 GENNAIO 2023

The image shows a screenshot of the 'ISCRIZIONI on line 2023/24' website. The header is blue with the title and navigation links: Home, Guida, Strumenti, and Contatti. On the right, there is a link for 'Accedi al servizio'. The main content area features a blue banner with school-related icons (ruler, pencil, book, flask, etc.) and the text 'Dal 9 al 30 gennaio le iscrizioni all'anno scolastico 2023/2024'. Below this is a pink button labeled 'Approfondisci'. At the bottom, a timeline shows three key dates: 19 Dicembre 2022 (Abilitazione dalle ore 09:00), 09 Gennaio 2023 (Apertura iscrizioni dalle ore 08:00), and 30 Gennaio 2023 (Chiusura iscrizioni alle ore 20:00).

Registrazione al link www.istruzione.it/iscriziononline/

A partire dalle ore 9:00 del 19 dicembre 2022

CRITERI DI PRECEDENZA PER ISCRIZIONE ALUNNI

- 1) alunni obbligati e residenti
- 2) alunni frequentanti le scuole dell' I.C.
- 3) alunni con fratelli/sorelle già frequentanti il plesso richiesto
- 4) alunni con nonni o parenti vicinanti alla scuola
- 5) per gli alunni obbligati e non residenti nei comuni di ubicazione delle scuole dell'Istituto, nel rispetto delle norme vigenti, si terrà conto della distanza della residenza dell'alunno/a alla scuola e degli impegni lavorativi dei genitori

SITUAZIONI SPECIALI

da documentare entro il
termine delle iscrizioni

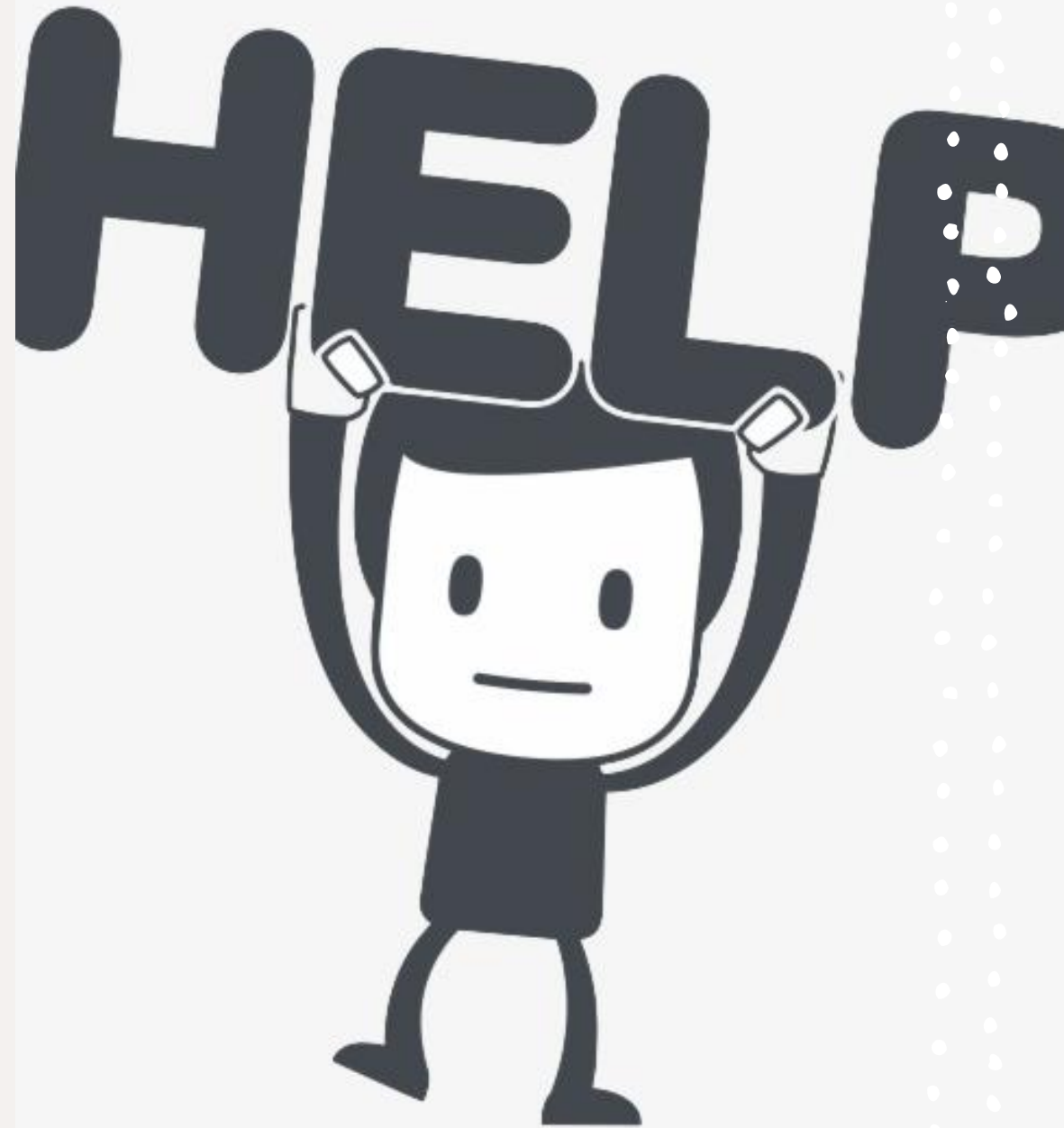
- Disabilità riconosciute L.104
- DSA (Disturbi Specifici dell'Apprendimento)
- ADHD (sindrome da deficit di attenzione e iperattività)
- Difficoltà di linguaggio
- Intolleranze alimentari
- Alunno/a adottato/a
- Altro....

PER ASSISTENZA

SEGRETERIA DELL'I.C. DI CAPPELLA
MAGGIORE, PRESSO LA SEDE DI VIA
LIVEL 101 (CAPPELLA MAGGIORE)

DAL LUNEDÌ AL SABATO

DALLE ORE 8.00 ALLE ORE 13.00





Grazie per l'attenzione